

## Kennismakingskaarten

Werkvorm 'kaarten verdelen'



### Nodig

- Het spel [Kennismakingskaarten](#)

### Geschikt voor

- Trainingsgroepen
- Nieuwe project- of studiegroepen
- Teams met nieuwe leden
- Afdelingen met nieuwe medewerkers
- En alle groepen waarin mensen elkaar beter willen leren kennen.

### Spelers

4 - 8 personen

### Duur

15 - 30 minuten

### Vorbereiding

Verdeel de kaarten onder de spelers. Dus bij vijf spelers krijgt iedere speler zes kaarten, bij zeven spelers krijgt iedere speler vier kaarten (en blijven er twee kaarten over), etc. Doe de eventuele overgebleven kaarten terug in het doosje.

### Spel

De spelers houden de kaarten in hun hand, zodat ze de vragen kunnen lezen. Om de beurt kiezen ze een vraag voor een van de andere spelers. Wie dat is wordt bepaald door de opdracht die de spelleider geeft. Mogelijke opdrachten:

- Kies een kaart voor de speler links van je.
- Kies een kaart voor de speler rechts van je.
- Kies een kaart voor de speler die tegenover je zit.
- Kies een kaart voor de speler die het eerst na jou jarig is.
- Kies een kaart voor de speler wiens voorletter na die van jou komt in het alfabet. (Babette kiest een kaart voor Eli, Victor kiest een kaart voor Willem en Willem kiest een kaart voor Anouschka)
- Kies een kaart voor een speler die je beter wilt leren kennen.

De jongste speler (speler 1) begint en overhandigt zijn kaart aan de persoon voor wie de kaart bedoeld is. Die speler leest de vraag op de kaart voor en geeft er antwoord op. Speler 1 mag doorvragen op het antwoord, net als de spelleider. Daarna is de volgende speler aan de beurt (speler 2). Ga met de klok mee; speler 2 is dus degene die links van speler 1 zit.

Ga door totdat alle spelers een kaart hebben uitgedeeld; de eerste ronde is nu voltooid. Je kunt een volgende ronde spelen met een nieuwe opdracht (zie boven). Speel zoveel rondes als je wilt.

### **Tips voor de spelleider**

- Als je de laatste opdracht geeft ('Kies een kaart voor een speler naar keuze'), dan kan het zijn dat sommige spelers veel kaarten krijgen en anderen geen enkele kaart (vraag). Mocht je voor deze opdracht kiezen, doe dan ook een ronde waarin álle spelers een vraag krijgen.
- Je kunt zelf alternatieve opdrachten bedenken. Let er daarbij op dat zoveel mogelijk mensen aan de beurt komt. Een opdracht als 'Kies een kaart voor de speler die het laatst is aangenomen' is dus minder geschikt.

### **De auteur**

Axelle de Roy is trainer, auteur en mede-eigenaar van trainingsbureau Lomans & De Roy. Axelle heeft diverse spellen uitgegeven bij uitgeverij Thema, waaronder *Kennismakingskaarten* (2015). Meer informatie over Axelle is te vinden op LinkedIn of kijk op [www.thema.nl](http://www.thema.nl) / [www.lomansenderoy.nl](http://www.lomansenderoy.nl)

**THEMA** ■  
Uitgeverij van Schouten & Nelissen